Утвержден

БСТ1801 1.10 19.505-79 РО ЛУ

Курсовой проект

«Математические символы»

КП «Печать математических символов в Word документе»

Руководство оператора

БСТ1801 1.10 19.505-79 РО

Листов 7

|  |  |
| --- | --- |
| Подп. и дата |  |
| Инв.№ дубл. |  |
| Взам. инв.№ |  |
| Подп. и дата |  |
| Инв.№ подл. |  |

2019

Содержание

[Введение 3](#_Toc8592404)

[1. Назначение программы 4](#_Toc8592405)

[2. Условия выполнения программы 5](#_Toc8592406)

[3. Выполнение программы 6](#_Toc8592407)

[4. Сообщение оператору 7](#_Toc8592408)

# **Введение**

Документ “Руководство оператора” разработан на основе требований ГОСТ 19.505-79 и является неотъемлемой частью курсового проекта КП «Плюсы минусы Word», разработанного студентом первого курса Францевым Артёмом Романовичем.

# **Назначение программы**

Программа “Печать математических символов в Word документе” предназначена для печати особых символов в Word документ, недоступных для простого ввода с клавиатуры.

1. **Условия выполнения программы**

Необходимыми условиями для выполнения программы являются: наличие установленных ОС Windows и пакета Microsoft Office и наличие входного файла: Документа Word.

1. **Выполнение программы**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Задача** | **Действия оператора и входная информация** | **Информация на выходе** |
| Печать выбранного символа | 1. Запуск: Alt+F11 в открытом документе Word 2. Выбор действия из меню 3. Нажатие кнопки «Печать» | Выбранный символ, напечатанный в документе Word |
| Печать случайного символа | 1. Запуск: Alt+F11 в открытом документе Word 2. Нажатие на кнопку «Печать», без выбора символа | Случайный символ, напечатанный в документе Word |
| Выход из программы | 1. Запуск: Alt+F11 в открытом документе Word 2. Нажатие на кнопку «Выход» | Выход из программы |

# **4. Сообщение оператору**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N | Наименование | Сообщения | Действия |
| 1 | Выбор символа | нет | нет |
| 2 | Печать | нет | Печать символа в Word документ |
| 3 | Выход | нет | Закрытие программы |